

Personnage



Nom : _____
 Sexe : _____ Age : _____ Taille : _____ Poids : _____ Groupe sanguin : _____
 Date de naissance : _____ Lieu de naissance : _____
 Métier : _____
 Organisation : _____
 Signe particulier : _____

Caractéristiques

<input type="checkbox"/> FOR ce _____ <input type="checkbox"/> CON stitution _____ <input type="checkbox"/> TAI lle _____ <input type="checkbox"/> INT elligence _____ Initiative (Dex+Per)/2 _____ Bonus aux Dommages (cf table) _____	<input type="checkbox"/> DEX terité _____ <input type="checkbox"/> APP arence _____ <input type="checkbox"/> PER ception _____ <input type="checkbox"/> POU voir _____ Idée (INTx5) _____ Chance (POUx5) _____
--	---

Stress

(POUx5)

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Points de Vie

(CON+TAI)/2

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Points d'énergie

(POU+CON)/2

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

New Type : _____

Compétences

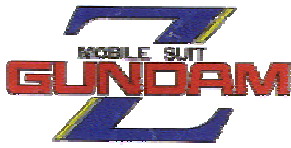
Répartir ici 450 points dans les compétences liées au métier et 150 points dans celles que l'on désire (ou 400 et 200 points)

<input type="checkbox"/> Zéro G(-20%) _____ <input type="checkbox"/> Art/Artisanat (05%) : _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> Astrogation..... (00 %) _____ <input type="checkbox"/> Athlétisme (15%) _____ <i>Courir, grimper, sauter, lancer</i> <input type="checkbox"/> Bibliothèque.....(25%) _____ <input type="checkbox"/> Bricolage (10%) _____ Petit systèmes, petites réparations <input type="checkbox"/> Cascade(10%) _____ <input type="checkbox"/> Chercher, fouiller (20%) _____ <input type="checkbox"/> Commerce (20%) _____ <input type="checkbox"/> Conduire.....(20 %) _____ <input type="checkbox"/> Culture générale (20%) _____ <input type="checkbox"/> Comptabilité (00%)..... _____ <input type="checkbox"/> Déguisement (10%) _____ <i>Imitation, maquillage</i> <input type="checkbox"/> Discrétion (15%) _____ <i>Filature</i> <input type="checkbox"/> Droit, administration, usages (10%) _____ <input type="checkbox"/> Equitation (10%) _____ <input type="checkbox"/> Esquiver (25%) _____ <input type="checkbox"/> Langue natale (80%) _____ <input type="checkbox"/> Langue étrangère/Langage : _____ _____ (00%) ... _____ _____ (00%) ... _____ <input type="checkbox"/> Leadership (15%) _____ <input type="checkbox"/> Nager..... (15 %) _____ <input type="checkbox"/> Navigation (00%) _____ <input type="checkbox"/> Orientation (15%) _____ <input type="checkbox"/> Persuasion (15%) _____ <i>Baratiner, convaincre, marchander</i> <input type="checkbox"/> Plongée.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> Renseignements.....(20%) _____ <input type="checkbox"/> Sabotage.....(05%) _____ <input type="checkbox"/> Sagacité (PER+10%) _____ <i>Psychologie, Empathie</i> <input type="checkbox"/> Secourisme (30%) _____ <input type="checkbox"/> Serrurerie.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> Stratégie (05%) _____ <input type="checkbox"/> Vigilance (PERx2)..... _____ Remarquer détail, pister, 6 ^e sens, écouter...	Sciences : <input type="checkbox"/> Electronique.....(00 %) _____ <input type="checkbox"/> Informatique.....(20%) _____ <input type="checkbox"/> Histoire/Géo.....(20%) _____ <input type="checkbox"/> Mécanique.....(05%) _____ <input type="checkbox"/> Médecine.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> Sciences Appliquées..... (00%) _____ <input type="checkbox"/> Science pure.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> Sciences sociales.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____	<input type="checkbox"/> Survie (10%) _____ <input type="checkbox"/> Milieu spatial*.....(00%) _____ <input type="checkbox"/> Urbaine.....(20%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> Système d'armement (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____ <input type="checkbox"/> _____ (%) _____
---	---	--

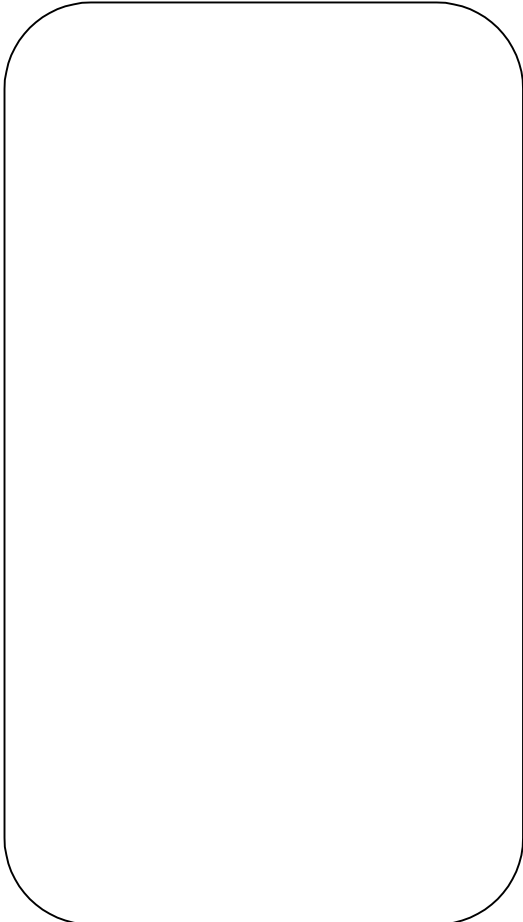
Pilotage	(00%)	%
<input type="checkbox"/> Mobile Suit.....() _____	<input type="checkbox"/> navettes..... () _____	
<input type="checkbox"/> _____ () _____	<input type="checkbox"/> avions.....() _____	
<input type="checkbox"/> Mobile Armor.....() _____	<input type="checkbox"/> _____ () _____	
<input type="checkbox"/> _____ () _____	<input type="checkbox"/> _____ () _____	
<input type="checkbox"/> Tir.....(%) _____	<input type="checkbox"/> autres véhicules() _____	
<input type="checkbox"/> Mêlée (%) _____	<input type="checkbox"/> _____ () _____	
<input type="checkbox"/> Autre : (%) _____	<input type="checkbox"/> _____ () _____	
<input type="checkbox"/> _____ (%) _____	<input type="checkbox"/> _____ () _____	

Combat

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
Bagarre (50%)	_____ %	1d3+_____			
Lutte/arts martiaux (20%)	_____ %				
_____	_____ %				
_____	_____ %				
Armes à feu (15%)	_____ %				
_____	_____ %				
_____	_____ %				
Lancer (20%)	_____ %				
_____	_____ %				
Autre(20%)	_____ %				
_____	_____ %				
_____	_____ %				
Protection	_____ %				



Personal Data :
Personnage: _____
Date de création : _____ par: _____



Description _____

Comportement : _____

Citation:
Possessions : _____

Histoire personnelle/ Motivations : _____

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages : _____

