

Nom du personnage

Surnom _____

Sexe _____ **Age** _____

Lieu de naissance _____

Ethnie : _____

Métier: _____

Caractéristiques du personnage

FOR ce	DEX terité
CON stitution	APP arence
TAI lle	INT elligence
POU voir	PER ception

Idée % (INTx5)

Chance % (POUx5)

Bonus aux dommages : _____	
FOR+TAI	Bonus Dom.
16 à 24	aucun
25 à 32	+1d3
33 à 40	+1d6

Points de vie [(TAI+CON)]									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Stress (POUx5)									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Points de souffle [(CON+POU)]									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

Compétences du personnage

Répartir ici 450 points dans les compétences liées au métier et 150 dans celles que l'on désire (ou 400 et 200)

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____
<input type="checkbox"/> _____ (05%) _____
<input type="checkbox"/> Athlétisme (15%) _____
Courir, grimper, nager, sauter
<input type="checkbox"/> Bricolage (10%) _____
Petit systèmes, petites réparations
<input type="checkbox"/> Cascade(10%) _____
Acrobatie, jonglage, funambule
<input type="checkbox"/> Chercher, fouiller (20%) _____
<input type="checkbox"/> Commerce (20%) _____
<input type="checkbox"/> Culture générale (20%) _____
<input type="checkbox"/> Déguisement (10%) _____
Imitation, maquillage
<input type="checkbox"/> Discrétion (15%) _____
Filature
<input type="checkbox"/> Droit, administration, usages (10%) _____
<input type="checkbox"/> Equitation (25%) _____
<input type="checkbox"/> Esquiver (25%) _____
<input type="checkbox"/> Langue natale (80%) _____
Langue étrangère :
<input type="checkbox"/> _____ (00%) _____
<input type="checkbox"/> _____ (00%) _____
<input type="checkbox"/> _____ (00%) _____
<input type="checkbox"/> Leadership (15%) _____
<input type="checkbox"/> Orientation (15%) _____
<input type="checkbox"/> Persuasion (15%) _____
Baratiner, convaincre
<input type="checkbox"/> Sagacité (PER+10%) _____
<input type="checkbox"/> Secourisme (30%) _____
Survie :
<input type="checkbox"/> Désert (10%) _____
<input type="checkbox"/> Forêt Toxique (___%) _____
<input type="checkbox"/> _____ (___%) _____
<input type="checkbox"/> Vigilance (PERx2%) _____
Remarquer détail, pister, 6e sens | <input type="checkbox"/> Art de la guerre..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Mécanique..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Botanique..... (10%) _____
<input type="checkbox"/> Comptabilité..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Conduite d'attelage.....(15%) _____
Connaissances:
<input type="checkbox"/> Désert(10%) _____
<input type="checkbox"/> Forêt toxique.....(___%) _____
<input type="checkbox"/> des Peuples..... (20%) _____
<input type="checkbox"/> Civilisations Anciennes (10%) _____
<input type="checkbox"/> Dressage..... (15%) _____
<input type="checkbox"/> Etiquette.....(05%) _____
<input type="checkbox"/> Héraldique(00%) _____
<input type="checkbox"/> Légendes.....(05%) _____
<input type="checkbox"/> Lecture du vent..... (___%) _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Lire et Écrire..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Médecine**..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Navigation (05%) _____
Pilotage :
<input type="checkbox"/> Petits Chasseurs..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Gros Appareils..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Poisons..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Renseignements..... (20%) _____
<input type="checkbox"/> Sabotage..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Serrurerie..... (15%) _____
<input type="checkbox"/> Sciences**..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Soins..... (10%) _____
<input type="checkbox"/> Sorcellerie..... (00%) _____
<input type="checkbox"/> Théologie/Philosophie*.....(05%) _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____ |
|--|---|---|

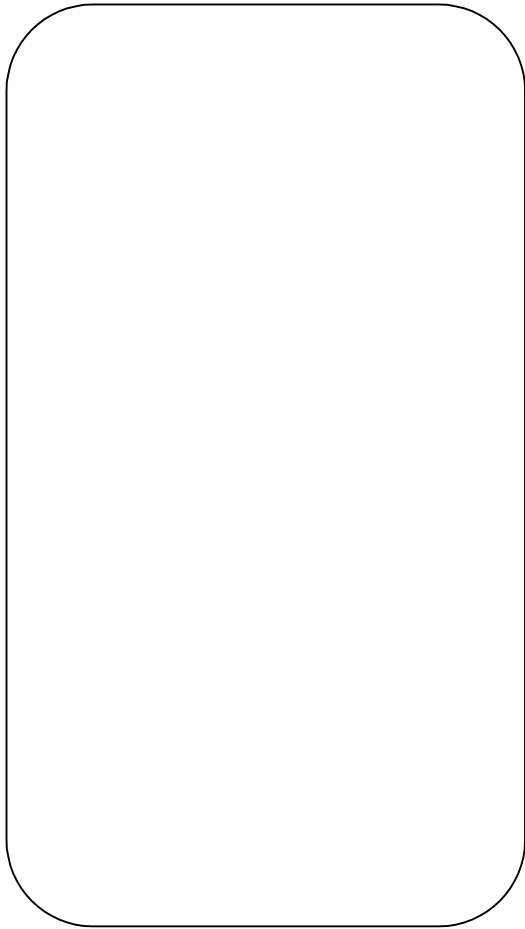
Combat

Arme	Compétence	Dommages	Cp/rnd	Portée	Munitions
Corps à corps	_____%				
Bagarre (50%)	_____%				
Lutte/arts martiaux*					
_____ (20%)	_____%				
Armes de mêlée (25%)	_____%				
_____	_____%				
Escrime* (50%)	_____%				
Armes d'hast (20%)	_____%				
_____	_____%				
Armes à feu (15%)	_____%				
_____	_____%				
Lancer (20%)	_____%				
_____	_____%				
Armes de tir (15%)	_____%				
_____	_____%				
Artillerie (10%)	_____%				
_____	_____%				
Armures	Protection	Bouclier	Ajust.		
.....	_____	_____%		

Pouvoir



Personnage: _____
Date de création : _____
par: _____



Description _____

Comportement : _____

Citation:
Possessions : _____

Histoire personnelle/ Motivations : _____

Notes sur l'aventure et sur les autres personnages : _____

