

# Nemo



# Nemo



Mano : 0%

PUI 11 + 1  
DIM 13  
DEX: /  
Limite : 14 Total : \_\_\_\_

Autonomie :  
○ 72 h

Localisation :

Armure :  
Senseur : 10 km  
Accessoires :

Mvt : 11

Pilote : \_\_\_\_\_  
Pilotage : \_\_\_\_% + Mano = \_\_\_\_

| Armes de tir :   | portée | munitions |
|------------------|--------|-----------|
| Beam rifle _____ | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |

Dégats corps à corps : \_\_\_\_\_  
Armes de contact : \_\_\_\_\_  
Beam saber (2d6+2) \_\_\_\_\_ %  
\_\_\_\_\_ %  
Autres \_\_\_\_\_ %

Mano : 0%

PUI 11 + 1  
DIM 13  
DEX: /  
Limite : 14 Total : \_\_\_\_

Autonomie :  
○ 72 h

Localisation :

Armure :  
Senseur : 10 km  
Accessoires :

Mvt : 11

Pilote : \_\_\_\_\_  
Pilotage : \_\_\_\_% + Mano = \_\_\_\_

| Armes :          | portée | munitions |
|------------------|--------|-----------|
| Beam Rifle _____ | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |
| _____            | %      | _____     |

Dégats corps à corps : \_\_\_\_\_  
Armes de contact : \_\_\_\_\_ %  
Beam Saber (2d6+2) \_\_\_\_\_ %  
\_\_\_\_\_ %  
Autres \_\_\_\_\_ %